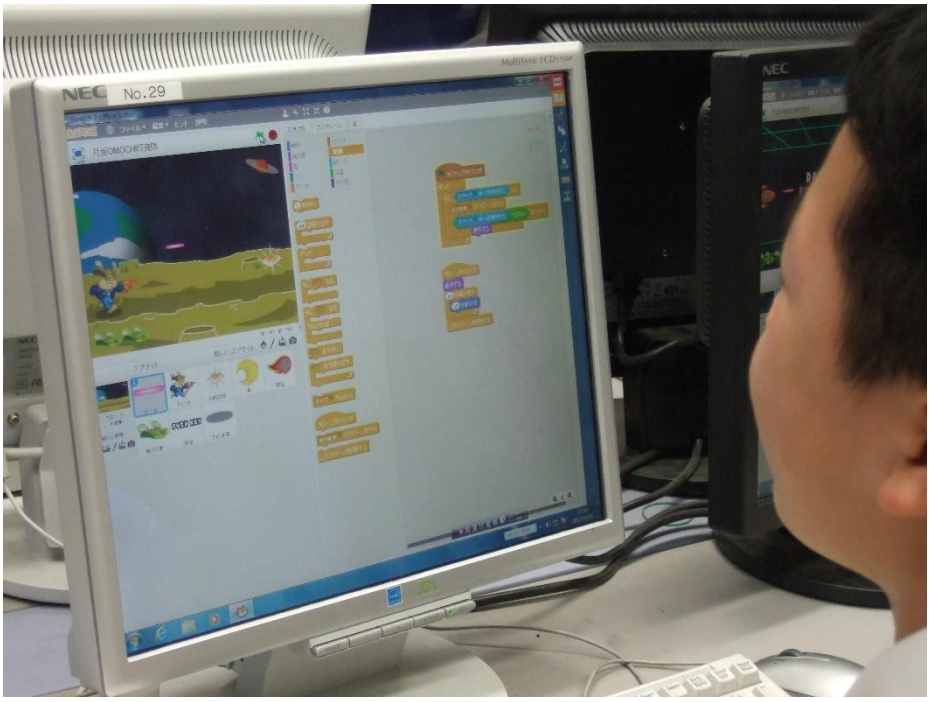
未来工作ゼミ・大手社長を迎えてデジタル工芸教室を行いました。

2017 年 1 月 30 日（月）・31 日（火）

大手社長と指導担当の小宮山先生

メディアルームで指導する未来工作ゼミの指導者。1 時間程度の授業でも簡単なゲームを作れる。



自分の作ったゲームを実際にやってみている生徒。

予定外の所からファイヤーが出ていることも。

大手智之氏の紹介

1974 年、群馬県高崎市生まれ。第 42 期　新島学園卒業生
8 歳の時に父親のパソコンでプログラミングと出会い、兄弟・友人が喜ぶのが嬉しくてゲーム作りにのめり込む。

2002 年、勤めていたゲーム会社から独立し、株式会社アソビズムを設立。
東京秋葉原の本社では、現在 80 名の従業員とともにゲームの企画・開発等を行っている。
2012 年、娘の幼稚園選びを機に長野への移住を決意。
翌年 2013 年には、古い旅館をリノベーションした長野支社、愛称「長野ブランチ」を設立。
長野ブランチでは、子どもたちと一緒に、プログラミングや、電子工作を行うなどして、子ども達の明日を生きる力を育てる「未来工作ゼミ」の活動にも取り組んで知る。